

Schedule 25.11.08

Michael:

- Doku auf Webspaces laden
- Daten in XML verschieben (aus objectfactory) [10%]
- make run für configure script
- Exp-Balken unter HP-Anzeige
- CEGUI
- sumWars.exe nicht mehr in src-Ordner

Hans:

- neue exe für Windows
- bei Druck auf Alt Einblenden der Itemnamen [50%]
- bei Alt vernünftiges Anordnen der Namen
- bei Alt Ausblenden der Namen von nicht sichtbaren Items
- Chatzeile: Wenn offen + Enter: schließen
- Tabulator: Chatfenster auf/zurück
- Tastenwiederholung für Chatfenster?
- Namen des Senders in [] mit anzeigen
- Chatnachrichten auch bei deaktiviertem Chatfenster anzeigen
- Event System
- Referenzen auf Areas
- Charakterklassen direkt ansprechbar
- Soundlib

Steffen:

- *item*.xml vervollständigen (itemfactory)
- Lichterproblem
- Highlighting von Objekten (Forschung)
- Goblin: Skelett, Ani.Walk, Ani.Attack, Ani.Die
- Ogre: Transparenzkanal
- Ogre: png's umgehen
- Waffengeschwindigkeiten -500
- Partikelsysteme von Feuerball und Feuerwelle ansehen
- Skelett exportieren

Andreas:

- Model: Goblin
- Model: Harpie

- Model: GobDog
- 1 Frisur
- [Lich fertig animieren]